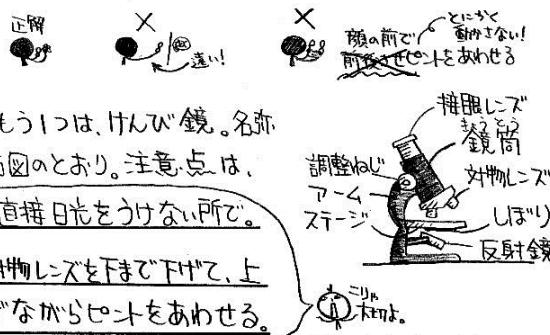
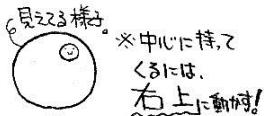


観察の仕方。

生物の基本は「観察」。ここでは2つの観察方法がある。1つはルーペ。ルーペの使い方のポイントは「目の前に使う」とにかく目のすぐ前！（そこから動かさない）

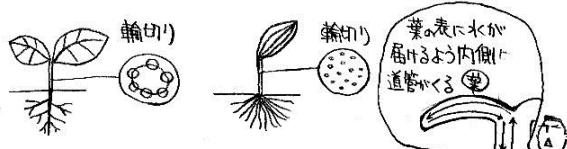


見える倍率は、対物レンズと接眼レンズのかけ算。（例：対物10倍、接眼15倍なら $10 \times 15 = 150$ 倍となる）また本物とは逆に見ているので、右の
ような時は、右上に動きかすと
見ているものは左へ動き中心へ。
ちなみに倍率を上げると見えるものは大きく見えるが、
見ている所は「せまく暗くなる」。

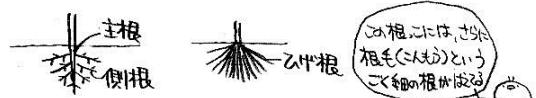


植物の茎と根

植物の茎も2種類ある。葉っぱの線（葉脈）の通り方でその違いが出来る。網状脈の葉脈は、葉の付けねで1つにまとまり茎へつながっているので、数は少ないがデカイ！平行脈の葉は1つ1つがバラバラなので、数が多くなるもの小さい。



葉脈は茎の中を通る時、維管束という名前で呼ばれる。その後、維管束は根へと続く。根にも2種類あり、維管束が1つにまとまっている方は根も1つ太い主根があり、そこから側根という細い根が枝分かれをする。維管束がバラバラであれば、根もバラバラで、ひばり根といわれる。



維管束がまとまる植物は、はじめ双葉などで、双子葉類（よばれ）、網状脈で、維管束がまとまること、主根と側根）、バラバラな植物は、はじめ葉が1枚なので、单子葉類（よばれる）=平行脈で、維管束はバラバラ、ひばり根）

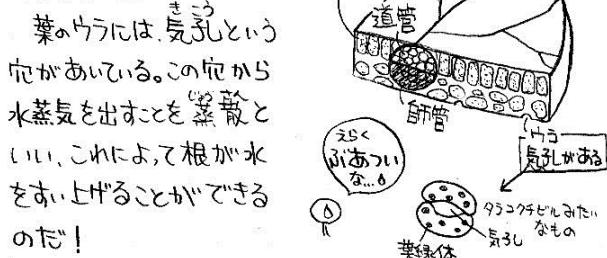
植物の葉っぱ

植物の葉っぱには大きくわけて2種類ある。それは、葉っぱに入る線（これを葉脈という）が網のように枝分かれしたタニオバガなどの網状脈と、まっすぐなスキヤイロウのような平行脈。



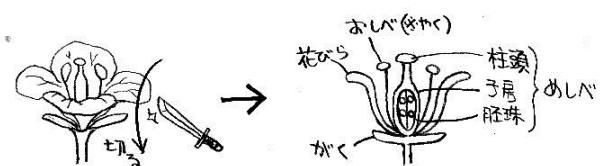
葉っぱの役割は、太陽の光で光合成をして栄養（えいよう）と酸素を作ることだ。葉っぱの中には葉緑体（よしゃくたい）という緑色の粒が入って、ここで光合成をする。葉のうらがうすみ（うすみ）のところがあたらないので葉緑体が少ないとめた（根が白いのも）

葉っぱの線（葉脈）は2種類の管がたまにしているもので、葉の表の方は水の通る道管（道管は水道管）、裏は表で作った栄養を根に送る師管（じかん）でできている。



植物の花

花は、子供も（種）を作るためのものだ。子どもは中心のめしべの中にいて胚珠（ひしゆう）とよばれている。そのまわりを子房（しやう）がとりかこんでいる。これに柱頭（しゆとう）がついたものをめしべと呼び、そのまわりにおしべがある。そのおしべとめしべを守るのが、花びら（別名、花弁）だ。だから、受粉すると役目を終えて落ちる。また花びらもがくことよばれるものが支えられている。



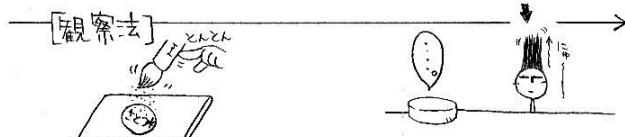
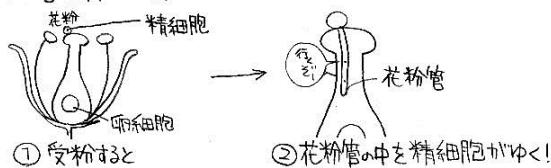
おしべの先には袋がついており、（こぶをやく）の中に花粉がつまっている。この花粉がおしべの柱頭につくことを受粉といい、その後しばらくすると胚珠は種子へ。子房は果実へと成長する。実際に育て植物になるのは種子。しかし果実があると動物が食べてくれる。すると種はその植物（親）を離れていく。動物のおりから脱出（つも）ります。すると近くに親がないので日光をさえぎるデカイじょまな物（自分の親なのにすげえ高い）がないのでかばんに成長できるのだ。

花粉管の観察

受精までの道のり

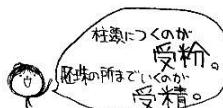
〈植物の受精プロセス〉

おしべの中にある精細胞とめいびの胚珠の中にいる卵細胞が合体することを受精という。花粉は受粉したあと胚珠の中の卵細胞に精細胞を届けるため花粉管を伸ばす。

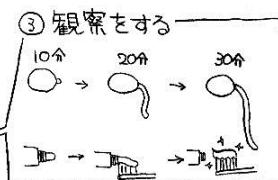


① 受粉すると
花粉をたらし、その上に
花粉をおこす。

※さう水のベタベタが柱頭に似ているので受精し
やすく、花粉管をのばし
ます。



② 水をはたシャーレに入れ
のびるまで待つ。
※乾燥させないように!



③ 観察をする

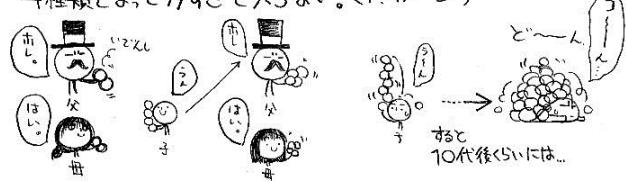
親から受けぐ形や性質

〈遺伝〉

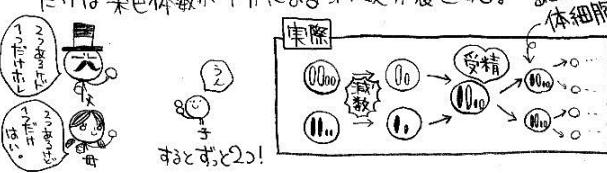
親から子へ受けぐことを遺伝といい、受けついだ形や性質のことを形質といふ。この形質は核の中の染色体(④このひも状のもの)の中にある遺伝子によって受けがれる。

遺伝子の数

有性生殖をする生物は、オスの親とメスの親をそれぞれからもつため必ず2種類の遺伝子を持つ。よってそのまま、受精すると4種類となりすぎてしまう。(下、イメージ)



どんどん遺伝子が増えてしまうので(上図)、そうならないように普通の細胞では体細胞分裂という染色体が減らない分裂をするが、子どもにわたす精細胞と卵細胞の時だけは染色体数が半分になる減数分裂をする。



体細胞分裂

静電気の性質

冬に戸を開けると、ドキッと電気が流れることがある。これは体と服がこすれて電気がたまるためだ。これを静電気という。静電気は同じものだと離れ(反発)違うと引き合う。

実験

$$\begin{array}{c} + \leftarrow \rightarrow + \\ \ominus \leftarrow \rightarrow \ominus \\ + \rightarrow \leftarrow \ominus \end{array}$$



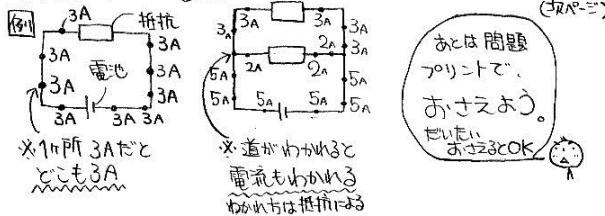
静電気の正体は電子というマイナスの性質を持つ粒だ。電子はこの世の全ての物質に材料として入っているため、どんなにも山ほど含まれている。しかし、その電子が流れないようにしがいとつかまえている物質もある。それがゴムなどの電気を通さない物質で、これを絶縁体とい。逆に電子をほったらかしにしているのが金属など、これを導体とい。(イメージ図)



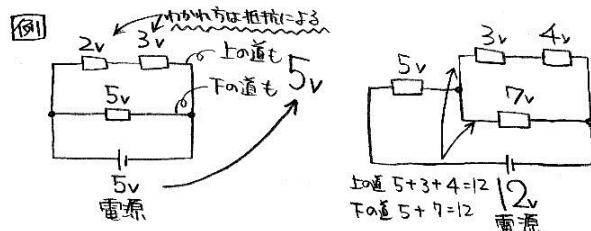
電子には好き嫌いがあるので、こすると好きな方へ移る。これが静電気のものになる。だから、同じものをいくらこすっても、同じくらい好きなので移動は起らない。

電流と電圧

電流は、電子の数なので道が1本(直列回路)では、どこも同じで、道がわかれると(並列回路では)電流もわかれる。そこで電流計は、同じになる直列つなぎをする。

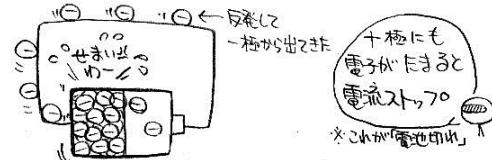


電圧は、ぎゅぎゅうにつまっている具合をあらわす。ぎゅぎゅうは嫌なので電子はスカスカの方へ移動する。電圧は渋滞なので流れにくい所(抵抗)で発生する。道が2つになると(並列つなぎ)と道が増えるので流れやすくなる(抵抗④、電流⑤)。電圧は、どの道を通ても電源の電圧となる。



回路と電流

電池の一極には、電子がたくさんつまっている。そして間にしきりがあり、十極がある。一極の電子は、お互いにマイナス同志なので離れない(反発したい)と思っている。そこで「電子がそんなにつまてない十極へ道(回路)を作つてあげると、そちの方へ進げるのだ」。(イメージ図)



この時流れる電子の数を電流。回路上で電流を流れにくくする障害物を抵抗、その抵抗のためにおきた渋滞を電圧という。

これは式にあらわすと…

$$E_{ボルト} = I_A \times R_{Ω}$$

電圧 = 電流 × 抵抗

電圧は、電子の数かける障害物の数で出る。例えば電子3粒で障害物が2あると6の渋滞ができる。

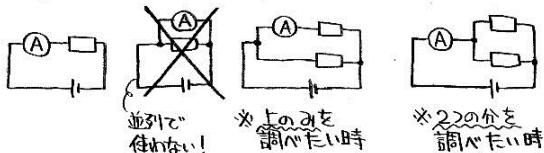
例 (1) 10V(10渋滞)で 2A(電流2粒)の時, 5Ω(障害物)

(2) 1.5V で 0.75Aだと $1.5 = 0.75 \times x$ $x = 2 \Omega$

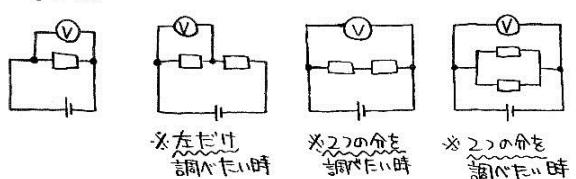
電流、電圧を測る

抵抗は、決まっているが(ある電球が20Ωだとすると)どんな回路で使ても20Ω)電圧、電流は決まっていない。そこで電圧計、電流計で測定する。

電流計Ⓐは、調べるものま横(直列つなぎ)につなぐ。(ⒶはThis is @ boy.と横においてたでしょ!)



電圧計⓪は、調べるものとはさむ(並列つなぎ)につなぐ。(電圧計の⓪は「パンはさみ」の⓪が由来)



一端子は一極側へ、十端子は十極側へつなぐ。一端子は、針が入り切れる可能性もあるので大きいからつなごう!



電力と発熱量

電力は電気の力。電子の数がミン。つまり電流が大きいほど数が増え、渋滞するほど増大する。よって式は $V \cdot A = W$

$$\text{電圧}(V) \times \text{電流}(A) = \text{電力}(W)$$

電球の明るさやアイロこの熱はこの電力に比例する。電力に関する時は必ず「計算だ!」

例 10Ωの電熱線に20Vの電圧をかけた時と比べ、電圧を2倍にすると電力は何倍になるか?

~~A × 2倍~~ 計算すると... $20V = x_A \times 10\Omega$ $x_A = 2A$ $40V = y_A \times 10\Omega$ $y_A = 4A$

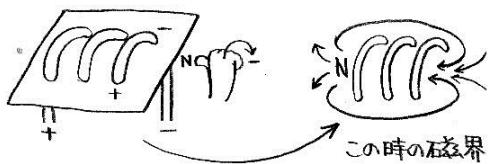
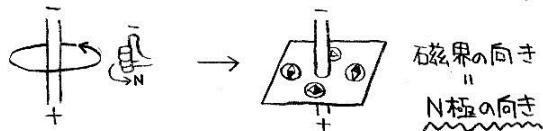
$20V \times 2A = 40A$ $40V \times 4A = 160A$

間違うぞ!

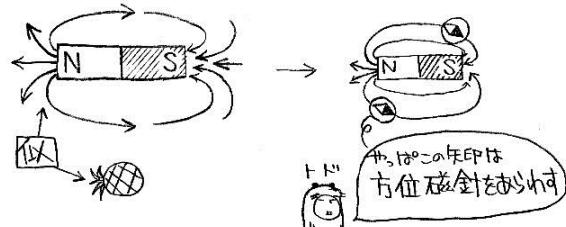
電力の問題は家庭とからまることが多い。そこで重要なのが2つ。1つ「家の電圧は100V」。2つ、「家具は並列つなぎ」。直列では、抵抗が増えて電流が小さくなったり、1つ切れば全て切れという問題が出る。

電磁誘導と磁界

(磁力)
電気が流れると磁界が生まれる。この磁界は右で GOOD の方向をもつ。(指先は一極で N 極)

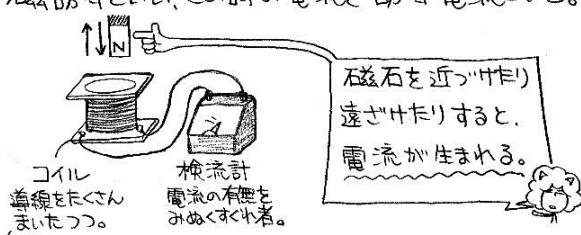


そして磁石も磁力があるのでもちろん磁界を持っています。「N極からパインapple」。



誘導電流。

電気が動く(流れると)と磁力(磁界)が生まれる。
ほな逆に磁力が動けば... どう電気が生まれる。
この磁力が動くことで電気が生まれる現象を電磁誘導といい、この時の電流を誘導電流といいます。



電磁誘導は、その磁石の動きで、生まれる電流も変化する。(見えなくとも「そりゃあそうね」と納得できるよ)

- ① 「離す」→「近づける」 } 反対に流れる。
- ② 「N極」→「S極」 }
- ③ コイルの巻き数 } 電気が強くなる。
- ④ 磁石の動き }

電気の通る導線さえあれば、電流は生まれるけど、たくさん巻くことで強い電流を生めるのだ!

難应用・実践

グラフや表からよみとる!

Q. ア～エの抵抗を求めなさい。 $(E_v = I_A \times R_{\text{回路}} \text{に代入})$

電圧(V)	2.0	4.0	6.0	8.0	10.0
ア(A)	1	2	3	4	5
イ(A)	4	8	12	16	20

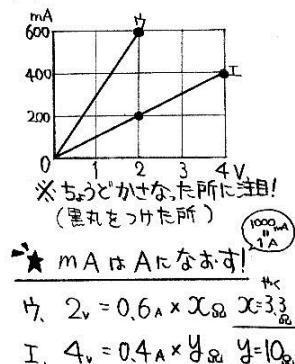
*どこに注目してもよい!

ア. $2.0V = 1A \times x_\Omega$

$x_\Omega = 2\Omega$

イ. $2.0V = 4A \times y_\Omega$

$y_\Omega = 0.5\Omega$



*ちょうどかけた所に注目!(黒丸をつけた所)

*★ mAはAになおす!

ウ. $2V = 0.6A \times z_\Omega$ $z_\Omega = 3.3\Omega$

エ. $4V = 0.4A \times y_\Omega$ $y_\Omega = 10\Omega$

電力の強い順!

「電力は抵抗が弱いほど強い! 抵抗は直列につなぐと増え、並列につなぐと減る。よって

直列のものほど弱く(暗く熱ない)並列のものほど強い

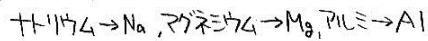
{それでも電力の値を求める時は必ず計算して求めること。}

元素記号丸暗記

この世の全ての物質は、この世に100種くらいしかない元素が何種類か組みあわせてできている。その元素は、科学の世界では、元素記号を使ってあります。

水素	H → 日本語(ホモ)も記録(H)も、「」を加えると、「水とう」となる。(※すいとう = H ₂)
酸素	O → 叫べ! (※さんと → CO!) 材料の酸素も、のはすオゾン!
炭素	C → 案すいへん (※たんと C ₂)
硫黄	S → スルピ - 硫黄 (D: さんでると見える)
チ, 素	N → チ, そん (ニ, クネーハジ 呼べ!) (N ₂)
塩素	Cl → クエニーハジ (Cl ₂ えと - ちよとと - 4. ニー)
鉄	Fe → 武田 ふじの矢 (ふじのFe) = 鉄
銅	Cu → きりん 新一 (体は大人、頭脳は子どもの名前)
銀	Ag → 銀が落ちた (あ, 銀子) あいとらんが... ひ
水銀	Hg → 古風に! 銀的かがい (すいせん → すいぎん)

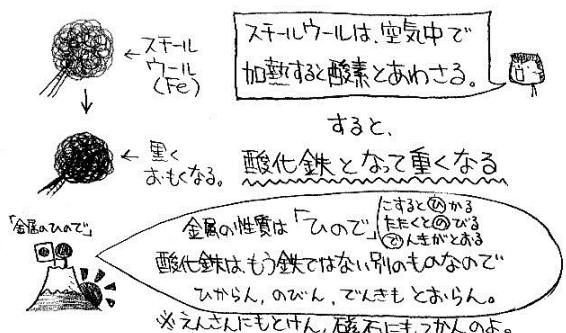
あとはそのままひばり。



化学変化の化合

分解と違て材料をふやす・あわせる化学変化が化合だ。硫化鉄の実験の方はマニアでよろしく。(4.4)

実験1「鉄と酸素の化合」

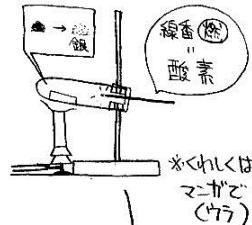


化合や分解の中でも酸素が出てくるものは特別だ。上の実験のように酸素と化合することを酸化といい、酸化銀のように酸素と分かれることを還元という。また、硫化鉄(下)や酸化鉄(上)のように化学変化の時、熱を出すものを発熱反応といつ。日常生活では火、火薬がどうぞ。(鉄を酸化させとんのよ) また逆に熱を吸う(冷たくなる)のは吸熱反応といつ。

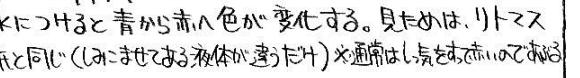
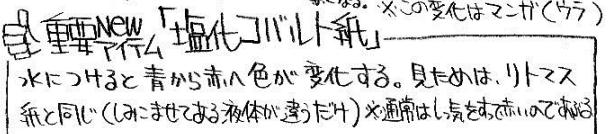
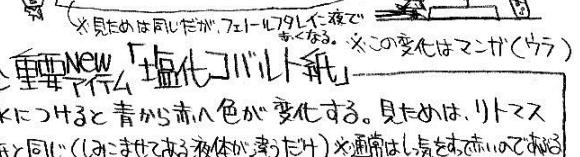
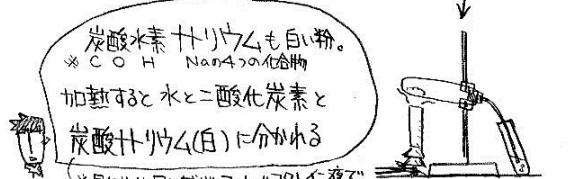
before after 化学変化の分解

見ためが変化するだけの状態変化と違い全く別のものになるのが化学変化。別のものになるためには材料が同じではない。(同じものができるから)そのため材料を分ける化合、材料をへらす、わける分解がある。

実験1「酸化銀の熱分解」



実験2「炭酸水素ナトリウムの熱分解」



質量保存の法則

物質の材料が変化する化学変化。よってもちろん質量も変化する。(酸化銀 > 銀 * 酸素が入る) 鉄と硫化鉄 * 硫黄が入る) だが、材料全てとできたもの(これを生成物といつ)全ての重さは等しい。(まあ当然のことだか?)これを質量保存の法則といつ。

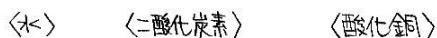
例 スチールペール



これが材料の
ひとつのあもとを入れると
同じになる。

*だから、ビンの中などで
空気の出入りをさせないよう
にするときいたどりかかる。

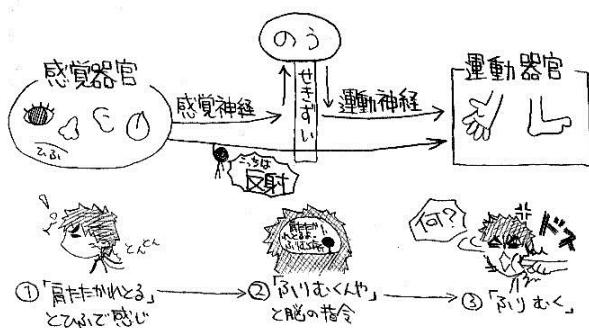
化合比もほぼ決まっている。水素と酸素は、化合すると水(H₂O)。つまり水素2個に酸素1個。炭素と酸素は化合して二酸化炭素(CO₂)。炭素1個に酸素2個。銅と酸素は化合して酸化銅(CuO)。銅も酸素も1個ずつ。



銅と酸素は1粒ずつ化合するが、銅の粒の方が4倍重い。そこで化合する酸素は本となる。例えば20gの銅は5gの酸素と化合し、25gの酸化銅となる。

1 体の反応、反射

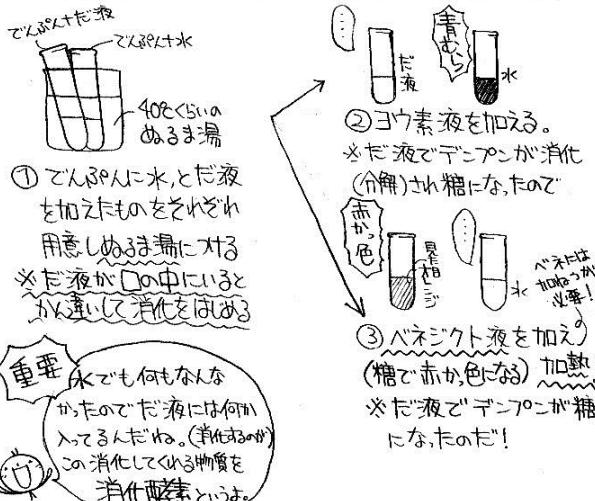
体は外からの刺激(光、音など)を、目、耳、鼻、舌、手(この5つを感覚器官という)が受け、それを感覚神経という通路をとおして脊髄の中のせきついから大脳へと伝える。(目などは脊髄は遠まわりなので、さく脳へいく) したら脳から指令が出て、せきついを通して運動神経をへて、手や足の運動器官に伝わる。



命のキケンにからされる時など脳に指令を聞いた場合ではないとき脳へ行かず、直接せきつい、運動神経、運動器官へ伝わる。これを反射といふ。(例あいかわに歩く、手をとける)
【豆単語】→ 大脳とせきついをあわせて中枢神経。体のすぐすみまでいきわたる運動、感覚神経をもつ神経といふ。

1. 液で糖に変える実験

ごんぶん水とう液にだ液をまぜてごんぶんを消化する。



⑥—比べよう! 対照実験

水とだ液でその違いを比べるような実験を対照実験といふ。水とだ液ということ以外全て同じなので原因がズバリわかるのだ!



2 食べて動く

生物は食べる。そこで肉を食べるのが肉食動物。肉をかみきるために犬歯(キバの所)が発達してる。また動く相手を食べるので捕まえやすいため立体的に見える前に目がついてる。草食動物はすくつぱするため臼歯(おくの平たい歯)が発達。歯を早く見つかるよう横についてる。(せんとこでも教科書見たら、1秒でサッテンや)

次に食べたもんを見てみよ。中坊では3つの栄養について学ぶ。1つは米などのごんぶん(炭水化物)、①口(だ液)と④おい臓(おい液)で消化されアドウ糖となり、⑤小腸から毛細血管へと吸収される。2つ目は肉・魚のたんぱく質。②胃と④おい臓でアミノ酸にされ、アドウ糖同様毛細血管へ。3つ目の脂肪は、③たんのう(たん汁)と④おい臓で消化され、脂肪酸とグリセリンになり、これだけは小腸のリンパ管から吸収される。(油はバタバタで細い毛細血管はつきつけただ)まあここは暗記アリに上であさるとよいよ。(Q2) おもな消化酵素

⑤重要

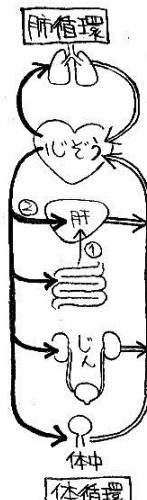
小腸には柔毛というのがはえていて腸の表面積を広げて栄養の吸収を助ける。

3 食べて動く

食べた栄養は消化され、小腸で口及び吸収される(柔毛の中の毛細血管へ。※脂肪だけはリンパ管へ)

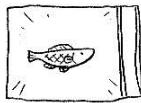
その後、吸収された栄養はまず肝臓へ。そこでまず、たくわえられボクボク体へ流される。(①) 肝臓には、もう1つ役割があり、血液中の有害なアノニアを尿素に変えるというものだ。そのため肝臓は栄養をたくわえるための①の血管とキレイにするための②の血管の2つをもつ。ほんで肝をうで作られた尿素は、体中を流れてもうちじん臓を通ることがある。その時、じん臓で回収され(回収され)体外へ出される。これを排出といふ。

じどうは2つのコースを持っている。1つは肺へ酸素をもらいに行く肺循環コース。もう1つは栄養補給とキレイにする(アノニア→尿素に)体循環コース。血管にも名前があり、じどうから出る血管(太線)を動脈、じどうへ戻ってくる血管(二重線)を静脈といふ。(くわくは、暗記アリで)



血管・血液の観察

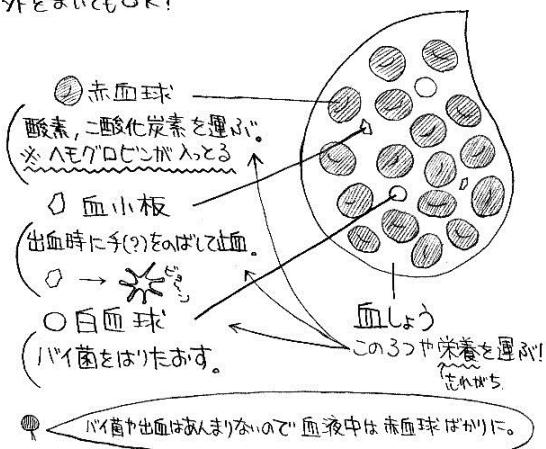
血管・血液の観察には「メダカの尾ビレ」を使用する。



①チャック付のふくろに水と一緒に入れ、真空パックみたいにする。
※あわせてガーゼで尾ビレ以外をまいてもOK!



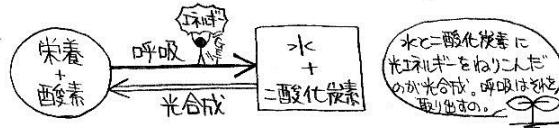
②血液が流れると(どうか赤血球ばかり)のが見ゆる。



食べて動く(完結)

食べたら、腸まで消化し、小腸で吸収され、血液中の血しょうにとけて体中に運ばれる。

体中に運ばれた栄養は、肺胞(肺の中にある袋状のもの。表面積が増え、気体の吸収を助ける。小腸の柔毛みたいなもの)から吸収された酸素と化学変化してエネルギーを生む。これを呼吸といい、水と二酸化炭素ができる。(光合成の逆)



*呼吸するだけで、体の中は水が増えしていくので、夏はあまり水分を取らなくてもいい配ない。(飲みすぎると夏バテなよ)

⑥ 栄養の役割

記はテストにまず出らん。豆知識として

- 体の栄養は次のようないくつかの役割を持つ。
- (1) でんぱん、糖 → 短距離、脳のエネルギー
 - (2) たんぱく質 → 肉や骨となる
 - (3) 脂肪 → 長距離、体温の保持
 - (4) 野菜 → 腸や血液をキレイにする

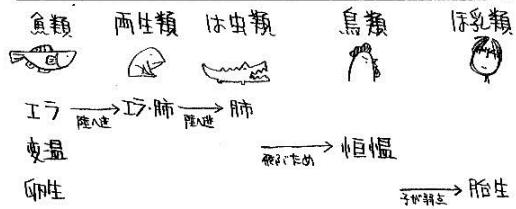
野菜は見ての通りエネルギーとならないよ。よくねむい太ら。

動物の分類・進化

動物はまず背骨のあるセキツイ動物と、背骨のない無セキツイ動物に分けられる。(タコ、イカですがなく昆蟲やエビ)

セキツイ動物の先祖は魚。「魚類」の特徴は、口呼吸で、体温が外の温度で変化する変温動物(人はいつも36℃くらいだが、魚たちは、わりが水で冷やさないでいるので体温を保つのは不可能)そして卵で子を産む卵生。海の中で生存競争が激しくなると陸へ進む生物が出てくる。それが「両生類」。子どものうちは魚のようで大人になるまでに体を陸で生活できるようになる。大人になると(陸に上がると)肺呼吸になる。すると今度は、子どもの時から陸で生活できる「は虫類」へと進化する。陸上の競争が激しくなると木の上や空へ進むことになる。体温が低いと体は動かない。そのため空を飛べるとホトリと落ちる。そのため恒温(体温が高い温度一定)に進化した「鳥類」が生まれる。また、恒温であればわりが寒くて動けない時も、自分でだけ動けるので陸上でも最強となる。これが「ほ乳類」だ。となると弱点は、動けない卵の時だけ。どう。だから、卵をおなかの中でかえす胎生へと進化したのだ。(まとめは次のページ)

おとなりの図解と例



→進化の過程です。

見つけた

⑥ 両生類

よく出る例は3つ。「カエル、イモリ、サニショウウオ」

「ミステイクその1、ヤモリ (は虫類)

イモリは、水中に子どもの時にあるので昔から、日本では、井戸(井戸を守る)といわれ、ヤモリは家のそばで見られるので「家守(家を守る)」といわれるようになった。

「ミステイクその2」カメ等(は虫類)

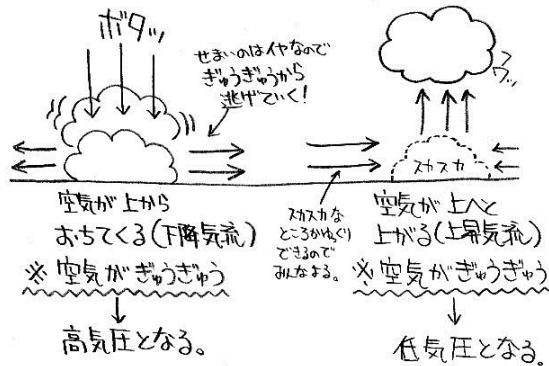
カメは砂浜で感動の産卵をする。つまり子は、はじめから陸です。

〈全動物〉カモハシ(題名の右のキャラ)おとリネズミも。

カモハシは卵を生むほ乳類(ハネズミも同様)

気圧と天気

気圧と天気の関係は高いと晴れ、低いと雨となる。前回でも説明したとおり、空気は上昇すると冷えて雲を生む（詳しくは、上昇すると低気圧なので膨張し、温度が下がって露点以下になると雲を生む）。つまり低気圧では空気が上昇して雲ができる、高気圧では逆に空気が下がるのに雲が消えるのだ。ではそれはなぜか？



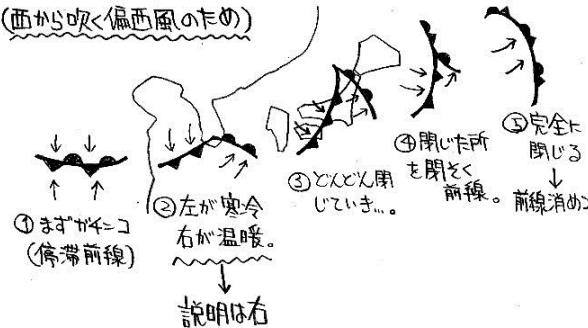
つまり、下降気流は、高気圧の原因となり雲を消し、上昇気流は低気圧の原因となり雲を生む。

③ 前線の発達と盛衰

冷たい空気は重く、温かい空気は軽い。そのため、冷たい空気は下へ、あたたかい空気は上へいく。これが上昇気流の正体だ。



上昇気流は地球の自転のため（ぐらのマニガ）右手でGooDの回転をしながら、西から東へと進んでいく。（西から吹く偏西風のため）



気流の生まれ方

気流によって気圧や天気が決まるところを説明したが、ではその気流はいつ生まれるのか。とくに雲を生む上昇気流について考えてみよう。3つある。

① 上昇気流～3つの方法～



超重要

③ 前線。あたかい空気と冷たい空気のさかい目。

では③の前線についてだが、冷たい空気とあたたかい空気のさかい目のことを前線とい。赤道直下はとこでもあつく空気もあたためられ、北極からは冷やされて…



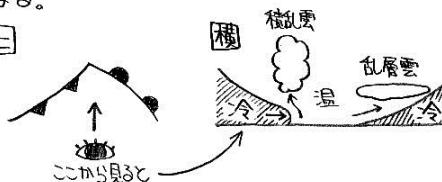
まん中あたりでぶつかる。（前線誕生）ではなぜこれによって上昇気流（雲の原因）が生まれるのか…？

寒冷と温暖前線の特徴

停滞前線（ぶっかいた時）後、反時計まわりに回転がはじまると左から寒冷前線（北からの冷たい空気の先頭）右から温暖前線（南からのあたたかい空気の先頭）になる。

寒冷前線では雨の降り方がごろごろ違う。寒冷前線では強い雨が降る。（一気に降る分厚い）もくもくとした長の積乱雲ができる。寒たい空気の先頭などあて、通ったあとは気温が下がる。

温暖前線では弱い雨が降る。（弱い雨なのでながもち）のペー、としたよこ長の乱層雲ができる。通ったあとは温くなる。



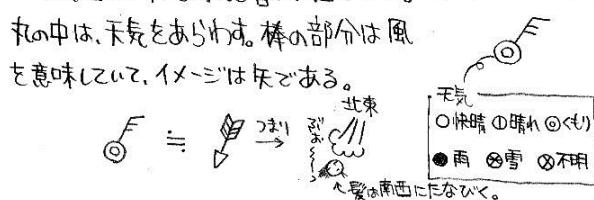
天気はともに内容が深いので
まずこれを暗記アリントでたいさいあさえ。
問題解説までどんどん進めよう。

気象要素記号

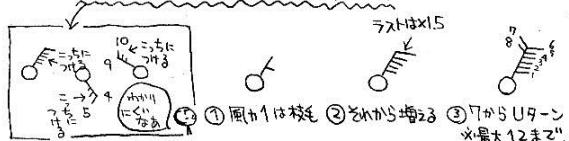
天気は、まず雲量で決める。空の0割へ1割が雲の時を晴れ、2割へ8割を晴れ、9割へ10割の時をくもりとする。(だから半分以上くもがあるても8割までなら晴れなのだ。)これは0.1をはる、2~8割も、9、10割と卡通いする人が多いが、雲の量で雨かどうかは決まらない。

天気は、さらに気温、湿度、風によって細かく分類される。気温は温度計で、湿度(しめり具合)は乾湿温度計(ドラのマニア)や実験から求めることがある。

天気図には天気と風を書いた図をかく。(くじら、北東の風、風速)の中は、天気をあらわす。棒の部分は風を意味していて、イメージは矢である。

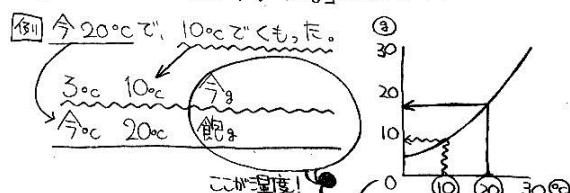


風の強さの数だけ線を足す。つなぎ方がちょこめんどう。時計の数が大きい方からスタート!



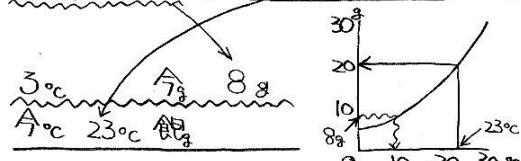
右上のややこしい湿度

では実践形式でやさみよう。ちなみに3点はくもり出す温度。今 0°C (今の気温)はくみあきの水の温度(1日にんでおいくつと今の気温と同じになるので)で書いてあることも!とにかく「3点今今飽和」をうめよう!



横同じで調べるのだ。今は $9g$ 、飽和は $17g$ 。よって湿度は $\frac{9 \times 100}{17} \approx 53\%$ となる。

例 今空気中には $8g$ 入ったくみあいた水は 23°C だ。



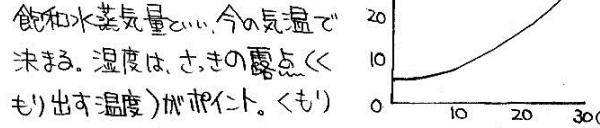
横同じで調べるのだ。そのため 3°C は今 $8g$ を見て 9°C 。飽和は今 23°C を見て $20g$ 。よって $\frac{8 \times 100}{20} = 40\%$

実験で湿度を求める

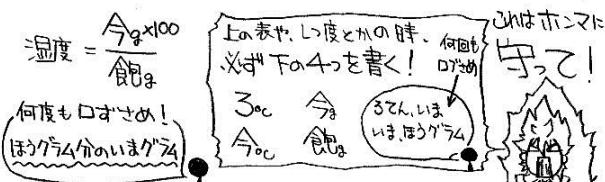
ウラのマニア(コアがくもる)でわかるとおり、「空気は冷えると水が出てる」氷水を入れたコアがくものもそのためだ。

空気中に水分が少ないとくもり出す温度も低い。このくもり出す温度を「露点」という。これは「空気 1m^3 にできるところできる水蒸気量が決まっているためだ」。 10°C のときは

$9g$ くらい。 20°C で $17g$ 。 30°C で $30g$ 。(まあくわしくは下表)

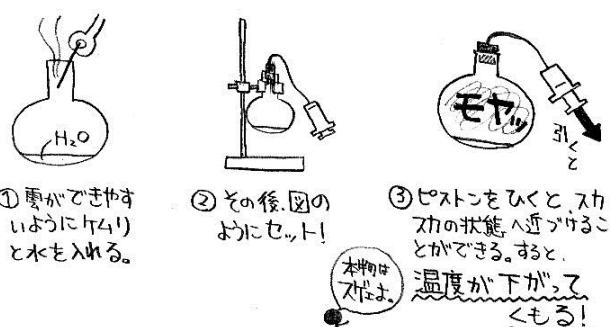


この空気に入る水蒸気量を飽和水蒸気量といい、今の気温で決まる。湿度は、さきの露点(くもり出す温度)が相対(くもり)して出るのは、冷えて空気中にできるところできる水蒸気量が減るためだ。たとえば、今 10°C の水分が入って気温を 10°C まで下げると $9g$ しか入らんので $1g$ 分が水蒸気も、たりして出てくる。くもりそうなギリギリの温度がやる気だがこれにまで今何を入てるかわかる。この2つの重さで湿度が決まる。



雲のでき方

上の説明で言つたように、空気は冷えると水を出す。それが上空で起きると雲とよばれ、地上で起きると霧とよばれ、地表面で起きるとつゆとよばれる。上空は寒いので、空気が上昇さえすれば雲になる。ではなぜ上空は寒いのか?それを調べる実験がある。フラスコを使つた実験だ。上空は空気がうすいスカスカの状態(低気圧)なので、フラスコとピストン(注射器)でその状態を再現!(下図)



①重ができます
いようにぐるり
と水を入れる。

②その後、図の
ようにせつ!

③ピストンをひくと、スカ
スカの状態へ近づけるこ
とができる。すると、

本物は
雪だ。
雪が下
がって
くもる!

空気がスカスカになると冷えるのは、みんなも体験してる。冬寒いときみんなが集まるとあたかい。逆にはなれると寒い。

冬の体育では、
みんなえらい小さく集まる →